|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **­Nome classe** | **Descrizione classe** | **Attributo** | **Descrizione attributo** |
| Edilizia | Gestisce gli immobili costruiti su di un terreno | Edificio | Identifica il tipo di edificio presente su un contratto |
| Rendita | Valore monetario del bene; quest’ultimo possiede al più 6 rendite che differiscono per valore | Prezzo | Il prezzo che tocca pagare a chi sosta su una proprietà appartenente ad un altro giocatore e che può variare in base all’ edilizia presente su tale casella |
| NumRendita | Unico per ogni casella; esso descrive un ordine sulle rendite tale che maggiore è il NumRendita e maggiore sarà il Prezzo |
| NomeContratto | Nome identificativo del contratto |
| IDPartita | Identifica univocamente a quale partita appartiene l’ istanza del contratto |
| Contratti | Una proprietà che, se acquistata, costituisce una sezione sul tabellone (posizione) dove al giocatore non verranno addebitati soldi | ValoreIpotecario | È il valore assunto dal contratto appartenente ad un giocatore |
| Prezzo | È il denaro che il giocatore eve versare alla banca per diventare il proprietario di un contratto |
| Acquistata | Permette di tenere traccia dello stato di un contratto; conoscere, quindi, se è stato acquistato o è in vendita |
| PrezzoLavori | Il prezzo da pagare per edificare su un contratto |
| Colore | Individua un tipo di contratto, associando a questo (o ad un gruppo di questi) un colore |
| Tipo­­ | Determina il tipo di servizio non edificabile |
| Nome | Nome identificativo del contratto |
| IDPartita | Identifica univocamente a quale partita appartiene l’ istanza del contratto |
| Posizione | Una tra le 29 posizioni in cui sono posizionati i contratti sul tabellone |
| Pedina | Identifica univocamente il giocatore durante la partita che possiede il contratto |
| IDPartita1 | Identifica univocamente in quale partita il giocatore possiede il contratto |
| ID\_Tabellone | Identifica su quale tabellone si è giocata la partita |
| Mossa | Log della giocata di un partecipante durante la partita | DaPosizione | La posizione di inizio del turno giocato dal giocatore (prima dello spostamento) |
| APosizione | La posizione subito dopo lo spostamento di 2..12 posizioni successivamente il risultato dei dadi |
| Dado1 | Il numero di “passi” che deve fare la pedina sul tabellone (vaà sommato al valore di Dado2) |
| Dado2 | Il numero di “passi” che deve fare la pedina sul tabellone (vaà sommato al valore di Dado1) |
| Turno | Individua in quale turno è stata eseguita una mossa |
| TipoMossa | Differenzia tre tipi di mosse: 1)solo movimento; 2) movimento più acquisto; 3)movimento più pescata di una carta |
| NomeContratto | Nome identificativo del contratto |
| IDPartita | Identifica univocamente a quale partita appartiene l’ istanza del contratto |
| Pedina | Identifica univocamente il giocatore durante la partita che possiede il contratto |
| IDPartitaPed | Identifica univocamente a quale partita appartiene l’ istanza della pedina |
| IDPartita1 | Identifica univocamente in quale partita avviene la mossa |
| PosizioneSpec | Identifica la posizione in cui si trova la casella su cui si trova il giocatore |
| IDPartitaSpec | Identifica univocamente a quale partita appartiene l’ istanza della casella Speciale |
| DescrizioneCarta | La descrizio della carta che il partecipante pesca |
| NomeContrattoAcq | Nome identificativo del contratto che il partecipante acquista |
| IDPartitaAcq | Identifica univocamente in quale partita avviene l’ acquisto del contratto |
| Sezione | Divide la mossa in più parti nel caso in cui il giocatore deve ritirare i dadi per valore di questi doppio |
| IDPartitaCarta | La partita a cui appartiene la carta pescara nella mossa |
| LogPartecipante | Lo stato di un partecipante ad ogni turno | Saldo | Il denaro a disposizione del partecipante per continuare i suoi investimenti |
| NumContratti | Il numero di contratti in posseduti dall’ utente |
| Turno | La manche di gioco |
| Posizione | Una tra le 40 posizioni in cui la pedina può fermarsi |
| Pedina | Identifica univocamente il giocatore durante la partita che possiede il contratto |
| IDPartita | Identifica univocamente in quale partita partecipa il giocatore |
| Ordine | Descrive un ordine sui log di un partecipante per ogni turno |
| InPrigione | Determina se la pedina è rinchiusa in prigione o meno |
| Tabellone | La plancia di gioco del monopoly | ID\_Tab | Identifica su quale tabellone si è giocata la partita |
| Num\_Probabilità | Il numero di cartellini “Probabilità” pescabili |
| Num\_Imprevisti | Il numero di cartellini “Imprevisti” pescabili |
| Partecipante | Il giocatore, istanza di una partita | Pedina | Identifica univocamente il giocatore durante la partita |
| IDPartita | Identifica univocamente in quale partita partecipa il giocatore |
| Username | Il nome che il giocatore utilizza in gioco |
| Eliminato | Indica se il giocatore è stato eliminato o meno |
| Partita | Le componenti fondamentali del gioco | StartP | Il momento in cui la partita ha avuto inizio |
| EndP | Il momento in cui la partita è terminata |
| IDPartita | Individua univocamente una partita |
| Username | Individua il nickname del giocatore che ha vinto la partita |
| IDTab | Individua il tabellone su cui si è giocata la partita |
| NumeroTurni | Il numero totale di turni nella partita |
| NumeroGiocatori | Il numero di giocatori che hanno partecipato alla partita |
| Speciale | La sezione della plancia non contenente un contratto | Descrizione | Il messaggio rivolto a chi si ferma su una casella del tabellone |
| TipoSpecial | Distingue i cartoncini impreviti da quelli probabilità, prigione, vai in prigione, transito, parcheggio gratuito, via!, tassa del lusso e tassa ptrimoniale |
| IDPartita | Individua univocamente la partita |
| Denaro | Somma da pagare alla fermata sulla casella |
| ID\_Tab | Individua il tabellone su cui si è giocata la partita |
| Posizione | Una delle 11 posizioni in cui sono presenti caselle speciali sul tabellone del monoply |
| Giocatore | Descrizione delle generalità di un partecipante | Nome | Nome del giocatore |
| Cognome | Cognome del giocatore |
| Username | Nickname utilizzato dal giocatore mentre partecipa |
| PartiteVinte | Numero totale di partite vinte dal giocatore durante tutte le sue esperienze di gioco a monopoly |
| PartitePerse | Numero totale di partite perse dal giocatore durante tutte le sue esperienze di gioco a monopoly |
| Carta | È un elemento del mazzo imprevisti o probabilità | Descrizione | Il messaggio rivolto a chi pesca la carta |
| Denaro | Somma da pagare alla fermata sulla casella |
| Pedina | Identifica univocamente il giocatore durante la partita |
| IDPartita | Individua univocamente la partita a cui appartiene la carta |
| NumeroCarta | Identifica una delle 16 carte appartenenti ad un mazzo (imprevisti o probabilità) |
| Pago | Indica se, per quanto imposto dalla carta, bisogna versare o meno del denaro |
| Ricevo | Indica se, per quanto imposto dalla carta, bisogna ricevere o meno del denaro |
| Destinazione | La casella verso cui la carta potrebbe spostare la pedina |
| ImpOProb | Indica se il mazzo a cui appartiene la carta è Probabilità o Imprevisti |
| Possedibile | Indica se lo speciale è possedibile o meno |
| IDPartitaPed | La partita giocata dalla pedina che possiede la carta |
| LogPagamento | Registra il pagamento tra giocatori in un turno | Turno | Identifica il turno in cui avviene il pagamento |
| Pedina1 | Identifica il partecipante che versa il denaro |
| IDPartita1 | Identifica univocamente in quale partita avvien il pagamento |
| Pedina2 | Identifica il/i partecipante/i che riceve/ono il denaro |
| IDPartita2 | Identifica univocamente in quale partita avviene il pagamento |
| Ordine | Identifica l’ordine in cui avviene il pagamento |
| PrezzoPagato | Il prezzo pagato da un partecipante ad un altro o ad altri partecipanti |